



«УТВЕРЖДАЮ»
Начальник
центра технического развития –
детский технопарк «Кванториум»
Свердловской детской железной дороги



М.В. Сивкова

2022 года

Положение о проведении Онлайн-конкурса по экспресс-программированию

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает статус Онлайн-конкурса по экспресс-программированию (далее – Конкурс), требования к участникам Конкурса (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Конкурса, а также регулирует права и обязанности организатора, организационного комитета и Участников.

1.2. Организатором Конкурса выступает центр технического развития - детский технопарк «Кванториум» Свердловской детской железной дороги структурного подразделения Свердловской железной дороги – филиала ОАО «РЖД» (далее – Организатор).

1.3. Общее руководство проведением Конкурса осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников Организатора.

1.4. Оценка представленных на Конкурсе материалов и результатов работы Участников осуществляется автоматизировано на онлайн-платформе.

1.5. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Конкурсе, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.6. Принимая участие в Конкурсе, Участники дают согласие на

публикацию результатов их работы Организатором на онлайн-платформе.

1.7. Информация о проведении Конкурса публикуется в официальной группе Вконтакте: <https://vk.com/kvantoriumsvdzd> (далее – Сайт).

1.8. Отправка заявки на участие в Конкурсе подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

1.9. Участие в Конкурсе бесплатное.

2. Термины и определения

2.1. Конкурс – соревновательное мероприятие, в рамках которого участник выполняет задание в сроки, установленные настоящим Положением.

2.2. Положение – документ, устанавливающий статус Конкурса, требования к участникам Конкурса, структуру, порядок проведения и подведения итогов Конкурса, а также регулирующий права и обязанности организатора, организационного комитета и участников.

2.3. Конкурсное задание – комплект задач, который организатор предоставляет участникам в рамках Конкурса в срок, установленный настоящим Положением.

2.4. Участник – физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации или иностранным гражданином, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организатором или партнерами, действующее от своего имени. Возраст участников от 11 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Конкурсе.

2.5. Организатор – центр технического развития – детский технопарк «Кванториум» Свердловская детская железная дорога.

2.6. Оргкомитет – организационный комитет, состоящий из числа работников Центра технического развития - детский технопарк «Кванториум» Свердловской детской железной дороги структурного подразделения Свердловской железной дороги – филиала ОАО «РЖД».

2.7. Протокол – документ, фиксирующий итоговый балл участников Конкурса; содержит ФИО участников, город участников, итоговый балл за Конкурс.

2.8. Призеры – Участники, которые набрали баллы, превышающие пороговое значение. Пороговое значение баллов устанавливается Оргкомитетом и публикуется на Сайте организаторов.

2.9. Победители – Участники, которые набрали наибольшее количество баллов.

2.10. Система проведения – онлайн-платформа для начинающих

программистов CodeChef (<https://www.codechef.com/>), позволяющая автоматизировано проверять отправленные решения и формировать рейтинг Участников, на которой Участник получает доступ к Конкурсному заданию и отправляет решения.

3. Цель Конкурса

3.1. Конкурс организуется с целью стимулирования интереса учащихся к области программирования и отработки навыков решения олимпиадных заданий.

4. Участники Конкурса

4.1. К участию в Конкурсе допускаются Участники в возрасте от 11 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Конкурсе.

4.2. Конкурс проводится в рамках двух возрастных категорий:
- младшая возрастная категория – до 13 лет (включительно),
- старшая возрастная категория – 14 - 17 лет.

5. Порядок и сроки проведения Конкурса

5.1. Конкурс проходит в дистанционном формате и состоит из одного этапа длительностью 2 астрономических часа.

5.1.1. Регистрация Участников проходит с 14.02.2022 до 23:59 21.02.2022 (время московское).

5.1.2. Участникам 22.02.2022 на электронную почту будет отправлена инструкция по работе с CodeChef.

5.1.3. Доступ к решению Конкурсного задания будет предоставлен в период - 27.02.2022 с 10:00 по 27.02.2022 12:00 по московскому времени (2 часа на решение Конкурсного задания).

5.1.4. Подведение итогов до 02.03.2022 г. 23:59 по московскому времени.

5.2. Для участия в Конкурсе Участник должен пройти регистрацию заполнив все обязательные поля в Google-формы (ссылка: <https://forms.gle/JDrL93nVwH6zvDBu6>) и предоставив Организатору необходимую для участия информацию. Форма заявки, срок и порядок ее подачи определяются Организаторами и размещаются на Сайте.

5.3. Доступ к Конкурсному заданию и отправка решений задач, входящих в Конкурсное задание, будет осуществляться через онлайн-платформу для решения задач по программированию CodeChef (далее – Система проведения) – <https://www.codechef.com/>.

5.4. При регистрации Участник указывает адрес электронной почты

и логин, по которому зарегистрировались на CodeChef. На этот логин будет открыт доступ к Конкурсному заданию, расположенному в Системе проведения. На электронную почту будет отправлена ссылка на Конкурс.

5.5. Доступ к Конкурсному заданию и возможность отправки решений Участники получают в период решения Конкурсного задания (см. п 5.1.3.).

5.6. Участники выполняют работу над Конкурсным заданием самостоятельно в дистанционном формате или на базе образовательной организации, которую Участник представляет.

5.7. За нарушение правил проведения Конкурса участник по решению Оргкомитета может быть дисквалифицирован.

6. Регламент проведения Конкурса

6.1. Участникам соревнования будет предложено от 8 до 12 задач.

6.2. Проверка решений выполняется автоматизировано. Проверяющая система поддерживает следующие языки программирования: C++, Java, JavaScript, C#, Python 3.

6.3. Решением каждой задачи является исходный код на одном из перечисленных выше языков программирования, при этом различные задачи могут быть решены на разных языках программирования. Исходный код решения задачи не должен превышать 64 КВ. Время компиляции программы не должно превышать 30 секунд. Каждое решение должно считывать данные из стандартного ввода (с экрана) и выводить в стандартный вывод (на экран). Решение должно строго следовать формату чтения входных и записи выходных данных.

6.4. Решения посылаются на проверку в течение времени отведенного для решения Конкурсного задания (см. 5.1.3.). Программы тестируются на большом количестве различных входных тестов, заранее подготовленных Оргкомитетом и неизвестных Участникам, но одинаковых для всех. Все тесты соответствуют ограничениям, изложенным в условиях задач. После отправки на проверку решения Участник может продолжать работать над другими задачами. Решения проверяются во время соревнования. Как только проверка очередного решения завершается, Участник немедленно уведомляется о её результате. Если решение не принято, Участник может попытаться исправить свою программу и послать её на проверку ещё раз.

6.5. В таблице результатов выше располагается Участник, решивший правильно наибольшее число задач. Если несколько Участников

решают одинаковое количество задач, то их положение в рейтинге определяется штрафным временем. За каждую правильно сданную задачу к штрафному времени Участника прибавляют время, прошедшее с начала соревнования до момента сдачи задачи. Если зачтённой попытке предшествовало несколько неудачных попыток сдать ту же задачу, то за каждую из них к штрафному времени прибавляется двадцать минут штрафного времени. За неудачные попытки сдать задачу, которую Участнику в итоге так и не удалось решить, штрафного времени не начисляется.

7. Порядок предоставления результатов и подведения итогов Конкурса

7.1. Решение Оргкомитета, основанное на автоматизированной проверке решений, оформляется в виде письменного итогового Протокола, который подписывается членами Оргкомитета.

7.2. Протокол публикуется на Сайте в срок не позднее 02 марта 2022 года.

7.3. Организатор имеет право на определение дополнительных номинаций.

8. Награждение победителей Конкурса

8.1. Победители и Призеры Конкурса награждаются дипломами победителей.

8.2. Всем участникам выдается сертификат об участии в Конкурсе.

8.3. Ссылка на скачивание дипломов публикуется на Сайте в срок не позднее 10 марта 2022 года.

8.4. Для всех участников, не набравших достаточного количества баллов, будет организована серия занятий по разбору олимпиадных заданий по программированию. Занятий будут проводиться на площадке Организатора по адресу: г. Екатеринбург, ЦПКиО, ул. Яламова, д. 4. Расписание занятий будет опубликовано после подведения итогов по конкурсу в официальной группе Вконтакте <https://vk.com/kvantoriumsvdzd>

8.5. Для организованных групп от школ время проведения занятий будет обговариваться индивидуально.

9. Контакты для связи

9.1. Лицом, ответственным за проведение Конкурса, является Чеканова Елена Амуровна, представитель Организатора.

9.2. Любые вопросы, касающиеся проведения Конкурса,

Конкурсной документации, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Конкурса по электронному адресу: elenasharapova91@gmail.com. В теме письма необходимо указать «Конкурс по программированию».

10. Заключительные положения

10. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации в соответствии с документами организации, настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.